

Соревновательная категория «Кибер - турнир»

1. Основная информация

1.1. Соревновательная категория «Кибер - турнир» (далее-турнир) проводится с целью популяризации и развития киберспорта среди школьников.

1.2. Задачи турнира:

- популяризация направления «Киберспорт» среди учащихся школ города Ачинска и Красноярского края;

- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;

- поддержка участников спортивного направления «Киберспорт»;

- создание условий для творческой самореализации и самоутверждения участников турнира.

1.3. Организатор турнира: МБУ ДО «ЦТиР «Планета талантов» г. Ачинска.

2. Порядок подачи заявок

2.1. Для участия в конкурсе необходимо заполнить заявку по ссылке <https://планетаталантов.рф/konkursy-proekty/konkursy/proriv/> до 14 февраля 2024 года, указывающая на участие команды в турнире, список участников команды, с указанием возраста и ОО, в которой учатся участники команды, руководителя команды, его контактную информацию, а так же согласия на обработку персональных данных всех участников команды и руководителя команды.

2.2. Название команды должно быть оригинальным, запрещается не использовать название существующих команд. В случае дублирования названия команды, организатор обязан связаться с представителем команды для уточнения вариации названия команды.

3. Участники и команды

3.1. К участию в турнире допускаются команды в количестве до 6 человек (5 человек основной состав + 1 человек запасной игрок), в возрасте от 10 до 22 лет. У каждой команды должен быть руководитель.

3.2. Руководитель команды – ответственное лицо от организации, которую представляет команда. Руководитель должен быть старше 18 лет на момент 29.01.2024 г., и не входит в основной состав команды.

3.3. Состав команды во время игры менять нельзя (не считая запасного).

Замены производить можно только между играми в рамках турнира. Изменения в основной состав команды вносит только руководитель команды.

Если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет присвоено техническое поражение.

3.4. При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение.

3.5. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

4. Условия и порядок проведения турнира

4.1. Турнир проводится в 2 этапа:

-отборочный. Этап проводится с 29 января по 22 февраля 2024 г. в режиме онлайн. В рамках этапа определяется ТОП-4 команд, которые проходят на финальный этап;

-финальный. Этап проводится с 02 марта 2024 г. на базе МБУ ДО «ЦТиР «Планета талантов».

4.2. Основные условия проведения отборочного этапа турнира:

4.2.1. Игра турнира: Counter Strike 2

4.2.2. Формат игры: 5x5.

4.2.3. Формат проведения матчей: best of 1 (до одной победы).

4.2.4. Режим игры: Соревновательный.

4.2.5. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах.

4.2.6. Количество команд отборочного этапа: неограниченно.

4.2.7. Команда имеет 10 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте.

4.3. Команды, по итогам отборочного турнира, попавшие в ТОП-4 турнира, приглашаются на финальный этап турнира.

4.4. Финальный этап состоится в очном формате 02 марта 2024 года на базе МБУ ДО ЦТиР «Планета талантов», по адресу: Ачинск, м-он 5, стр.14.

4.5. Основные условия проведения отборочного этапа турнира:

4.5.1. Игра турнира: Counter Strike 2

4.5.2. Формат игры: 5x5.

4.5.3. Формат проведения матчей: best of 1 (до одной победы).

4.5.4. Режим игры: Соревновательный.

4.5.5. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах.

4.5.6. Количество команд отборочного этапа: неограниченно.

4.5.7. Команда имеет 10 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте.

4.6. Следующие настройки будут применяться во всех матчах турнира:

-продолжительность раунда: 1:55 (минуты:секунды);

-максимум раундов: 25;

-время остановки между раундами (freezetime): 15 секунд;

-время покупки: 15 секунд;

-таймер C4: 45 секунд;

- задержка перезапуска раунда: 5 секунд;
- перерыв между сменой сторон: 0 секунд.

4.7.Настройки дополнительного времени (Overtime):

- дополнительное время будет задействовано в случае счета 12:12 по раундам в основное время. Команда останется на стороне, которую она играла в последней половине;
- максимум раундов: 6;
- стартовые деньги: \$16000;
- перерыв между сменой сторон: 0 секунд.

4.8.Набор карт. Группа активных карт будет использоваться на протяжении всего турнира:

- de_vertigo
- de_nuke
- de_mirage
- de_overpass
- de_anubis
- de_inferno
- de_ancient

4.9.Случайная команда будет назначена судьёй как команда «А» или команда «В». Команда “А” начинает процесс вето, и порядок выбора\удаления карт следующий:

- команда А удаляет одну карту;
- команда В удаляет одну карту;
- команда А удаляет одну карту;
- команда В удаляет одну карту;
- команда А удаляет одну карту;
- команда В удаляет одну карту;
- матч состоится на последней карте;
- стороны на карте определяются ножевым раундом.

5. Запрещено

5.1.Перечень запрещённых действий на протяжении отборочного и финального этапа:

5.1.1.Использовать оскорбительные выражения и жесты по отношению к другим игрокам и администраторам сервера (наказание определяет организатор).

5.1.2.Скорблять соперников, своих тиммейтов и администрацию, а также затрагивать их родных и близких людей (наказание определяет организатор).

5.1.3.Играть с никнеймами и аватарами, имеющими нецензурную брань, оскорбительными или расистские высказывания, на любых языках (Дисквалификация с турнира, если не сменена аватарка или никнейм).

5.1.4.Спамить в игровой (больше 2-ух строк) и голосовой (включать музыку, кричать и т.д.) чат матча, а также писать сообщения и говорить на темы, которые никак не относятся к данному матчу;

5.1.5. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры CS:GO и Steam.;

5.1.6. Использование «багов» карт;

5.1.7. Нахождение в игре посторонних лиц;

5.1.8. Оскорбления и угрозы в адрес противников, «тиммейтов», судей, организаторов и других участников турнира; (наказание определяет организатор)

5.1.9. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин влечет за собой автоматическое поражение во встрече;

5.1.10. Изменять свой игровой никнейм на протяжении всего турнира.

Организатор вправе потребовать изменить никнейм на время турнира. При отказе, игрок дисквалифицируется с турнира.

5.1.11. Запрещено спорить с администрацией;

5.1.12. Запрещено во время игры переходить за сторону противника;

5.1.13. Запрещено вводить в заблуждение, обманывать и отказываться следовать инструкциям администратора;

5.1.14. Исключение: Если игрок случайно зашёл в команду соперника (при этом он сразу же вернулся в свою команду), то временная блокировка и дисквалификация не будет выдана!

5.1.15. Запрещено использовать любое ПО (читы, скрипты и настройки, дающие преимущество над другими игроками).

5.2. За нарушение правил турнира организатор вправе наказать участника дисквалификацией.

5.3. Временная блокировка игрока, дисквалификация команды и отмена матча возможна при нарушении игроком правил во время матча. Участникам необходимо сразу же обращаться к организатору. После проверки и подтверждения факта нарушения организатор примет меры, временно заблокировав нарушителя, дисквалифицировать команду и отменив матч.

6. Награждение

6.1. Победители и призёры турнира определяется по результатам турнирной сетки.

6.2. Все участники турнира награждаются электронными сертификатами участника.

6.3. Победители и призёры соревнований (I, II, III места) награждаются дипломами и призами.