

## **Соревновательная категория «Кибер-турнир»**

### **1. ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

1.1. Соревновательная категория «Кибер-турнир» (далее-турнир) проводится с целью популяризации и развития киберспорта среди школьников и студентов.

1.2. Задачи турнира:

- популяризация направления «Киберспорт» среди учащихся общеобразовательных учреждений Красноярского края;
- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- поддержка участников спортивного направления «Киберспорт»;
- создание условий для творческой самореализации и самоутверждения участников турнира.

1.3. Организатор турнира: МБУ ДО «ЦТиР «Планета талантов» г.Ачинска.

### **2. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК**

2.1. Для участия в конкурсе необходимо наставнику или капитану команды заполнить электронную заявку на официальной странице Фестиваля указывающей на участие команды в турнире, список участников команды, с указанием возраста и ОО, в которой учатся участники команды, руководителя команды, его контактную информацию, а также согласия на обработку персональных данных всех участников команды и руководителя команды.

2.2. Название команды должно быть оригинальным, запрещается использовать название существующих команд. В случае дублирования или неподобающего названия команды, организатор обязан связаться с представителем команды для уточнения вариации названия команды.

### **3. УЧАСТНИКИ И КОМАНДЫ**

3.1. К участию в турнире допускаются команды в количестве до 6 человек (5 человек основной состав + 1 человек запасной игрок), в возрасте от 10 до 18 лет. У каждой команды должен быть руководитель.

3.2. Руководитель команды – ответственное лицо от организации, которую представляет команда. Руководитель должен быть старше 18 лет на момент 22.11.2025 г., и не входит в основной состав команды.

3.3. Состав команды во время игры менять нельзя (не считая запасного). Замены производить можно только между играми в рамках

турнира. Изменения в основной состав команды вносит только руководитель команды. Если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет присвоено техническое поражение.

3.4. При отсутствии двух и более игроков в течение 10 минут с начала игры будет присвоено техническое поражение.

3.5. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

#### **4. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

4.1. Турнир проводится в 2 этапа:

-отборочный;

-финальный.

4.1. Отборочный этап проводится с\_\_ октября 2025г. в режиме онлайн дистанционно. В рамках этапа определяется 4 команды, которые проходят на финальный этап.

4.2. Основные условия проведения отборочного этапа турнира:

4.2.1. Игра турнира: Counter Strike 2

4.2.2. Формат игры: 5x5.

4.2.3. Формат проведения матчей: best of 1 (до одной победы).

4.2.4. Режим игры: Соревновательный.

4.2.5. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах.

4.2.6. Количество команд отборочного этапа: 64.

4.2.7. Команда имеет 10 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте.

4.3 Финансирование расходов, связанных с проездом участников и сопровождающих их лиц (руководителей, педагогов и др.), доставкой багажа (в т.ч. авиа-, авто-, судомоделей) к месту проведения мероприятий фестиваля и обратно, страхованием жизни и здоровья участников от несчастных случаев, питанием и проживанием сопровождающих лиц, осуществляется за счет средств направляющей стороны.

4.4. Финальный этап состоится в очном формате 22 ноября 2025 года на базе МБУ ДО ЦТиР «Планета талантов», по адресу: Ачинск, м-он 5, стр.14.

4.5. Основные условия проведения отборочного этапа турнира:

4.5.1. Игра турнира: Counter Strike 2

4.5.2. Формат игры: 5x5.

4.5.3. Формат проведения матчей: best of 3 (до 2х побед).

4.5.4. Режим игры: Соревновательный.

4.5.5. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах.

4.5.6. Количество команд отборочного этапа: неограниченно.

4.5.7. Команда имеет 10 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте.

4.6. Следующие настройки будут применяться во всех матчах турнира:

- продолжительность раунда: 1:55 (минуты:секунды);
- максимум раундов: 25;
- время остановки между раундами (freezetime): 15 секунд;
- время покупки: 15 секунд;
- задержка перезапуска раунда: 5 секунд;
- перерыв между сменой сторон: 0 секунд.

4.7. Настройки дополнительного времени (Overtime):

- дополнительное время будет задействовано в случае счета 12:12 по раундам в основное время. Команда останется на стороне, которую она играла в последней половине;

- Максимум раундов: 6;
- Стартовые деньги: \$16000;
- Перерыв между сменой сторон: 0 секунд.

4.8. Набор карт. Группа активных карт будет использоваться на протяжении всего турнира:

- de\_nuke
- de\_mirage
- de\_overpass
- de\_dust II
- de\_inferno
- de\_ancient
- de\_train

4.9. Случайная команда будет назначена судьёй как команда «А» или команда «В». Команда «А» начинает процесс вето, и порядок выбора\удаления карт следующий:

- команда А удаляет одну карту.
- команда В удаляет одну карту.
- команда А удаляет одну карту.
- команда В удаляет одну карту.
- команда А удаляет одну карту.
- команда В удаляет одну карту.
- матч состоится на последней карте.
- стороны на карте определяются жеребьёвкой.

## 5. ПРАВИЛА И ОГРАНИЧЕНИЯ

5.1. Перечень запрещённых действий на протяжении отборочного и финального этапа:

5.1.1. Использовать оскорбительные выражения и жесты по отношению к другим игрокам и администраторам сервера (наказание определяет организатор).

5.1.2. Оскорблять соперников, своих тиммейтов и администрацию, а также затрагивать их родных и близких людей (наказание определяет организатор).

5.1.3. Играть с никнеймами и аватарами, имеющими нецензурную брань, оскорбительными или расистские высказывания, на любых языках (Дисквалификация с турнира, если не сменена аватарка или никнейм).

5.1.4. Спамить в игровой (больше 2-ух строк) и голосовой (включать музыку, кричать и т.д.) чат матча, а также писать сообщения и говорить на темы, которые никак не относятся к данному матчу;

5.1.5. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры CS 2 и Steam;

5.1.6. Использование «багов» карт;

5.1.7. Нахождение в игре посторонних лиц;

5.1.8. Оскорбления и угрозы в адрес противников, «тиммейтов», судей, организаторов и других участников турнира; (наказание определяет организатор)

5.1.9. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин влечет за собой автоматическое поражение во встрече;

5.1.10. Изменять свой игровой никнейм на протяжении всего турнира.

Организатор вправе потребовать изменить никнейм на время турнира. При отказе, игрок дисквалифицируется с турнира.

5.1.11. Запрещено спорить с администрацией;

5.1.12. Запрещено во время игры переходить за сторону противника;

5.1.13. Запрещено вводить в заблуждение, обманывать и отказываться следовать инструкциям администратора;

5.1.14. Исключение: Если игрок случайно зашёл в команду соперника (при этом он сразу же вернулся в свою команду), то временная блокировка и дисквалификация не будет выдана!

5.1.15. Запрещено использовать любое ПО (читы, скрипты и настройки, дающие преимущество над другими игроками).

5.1.16. Запрещено использовать скины (модели персонажей).

5.2. За нарушение правил турнира организатор вправе наказать участника дисквалификацией.

5.3. Временная блокировка игрока, дисквалификация команды и отмена матча:

При нарушении игроком следующих правил во время матча необходимо сразу же обращаться к организатору. После проверки и подтверждения факта нарушения организатор примет меры, временно заблокировав нарушителя, дисквалифицировать команду и отменив матч.

## **5. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Победители и призёры турнира определяется по результатам турнирной сетки.

6.2. Все участники турнира награждаются электронными сертификатами участника.

6.3. Победители и призёры соревнований (I, II, III места) награждаются дипломами и призами.